

# 2020-2026年中国AR/VR行业市场前景规划及销售 渠道分析报告

报告大纲

## 一、报告简介

智研咨询发布的《2020-2026年中国AR/VR行业市场前景规划及销售渠道分析报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.chyxx.com/research/201909/781773.html>

报告价格：电子版: 9800元 纸介版：9800元 电子和纸介版: 10000元

订购电话: 010-60343812、010-60343813、400-600-8596、400-700-9383

电子邮箱: sales@chyxx.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

AR是AugmentedReality的字母缩写，中文名字是“增强现实”，是一种全新人机交互技术。通过AR技术，让参与者与虚拟对象进行实时互动，从而获得一种奇妙的视觉体验，而且能够突破空间、时间以及其它客观限制，感受到在真实世界中无法亲身经历的体验。

5G促使VR/AR产业二次获能，加速VR/AR向多领域渗透。2016年作为VR技术的元年，HTC、Oculus、SONY三大头显相继发售，一时间资本蜂至，VR概念高涨。但由于技术瓶颈、体验不及预期等因素，市场逐渐趋于冷静。随着5G商用落地预期提升，VR已经不再局限于传统的游戏娱乐领域，而是逐渐融入其他垂直领域。云VR/AR时代，“VR+社交”、“VR+教育”、“VR+医疗”等广泛的VR应用场景或将极大的改变目前的生活形态。

龙头公司进入VRAR设备市场，有望改写2016年以来整体市场低迷的状态。同时，伴随着5G到来，VR/AR逐步向云VR/AR形态过渡，行业有望重新进入发展期。根据预测，2023年全球市场VR/AR头显出货量有望达到近7000万台，其中VR头显出货量将达3670万台，AR头显出货量将达3190万台。

### 全球VR/AR设备出货预测

智研咨询发布的《2020-2026年中国AR/VR行业市场前景规划及销售渠道分析报告》共五章。首先介绍了AR/VR相关概念及发展环境，接着分析了中国AR/VR规模及消费需求，然后对中国AR/VR市场运行态势进行了重点分析，最后分析了中国AR/VR面临的机遇及发展前景。您若想对中国AR/VR有个系统的了解或者想投资该行业，本报告将是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

### 报告目录：

#### 第1章：全球AR/VR所属行业发展状况分析

##### 1.1全球AR/VR行所属行业业发展分析

###### 1.1.1全球AR/VR行业发展周期

###### 1.1.2全球AR/VR行业发展规模

###### 1.1.3全球AR/VR行业市场结构

###### 1.1.4全球AR/VR行业竞争格局

###### 1.1.5全球AR/VR行业前景与趋势

###### (1) 行业发展前景预测

###### (2) 行业市场结构预测

###### (3) 行业发展趋势预测

## 1.2主要国家AR/VR所属行业发展分析

### 1.2.1日本AR/VR行业发展分析

- (1) 日本AR/VR行业发展现状
- (2) 日本AR/VR行业市场格局
- (3) 日本AR/VR行业发展前景

### 1.2.2韩国AR/VR行业发展分析

- (1) 韩国AR/VR行业发展现状
- (2) 韩国AR/VR行业市场格局
- (3) 韩国AR/VR行业发展前景

### 1.2.3印度AR/VR行业发展分析

- (1) 印度AR/VR行业发展现状
- (2) 印度AR/VR行业市场格局
- (3) 印度AR/VR行业发展前景

## 第2章：中国AR/VR所属行业发展状况分析

### 2.1中国AR/VR所属行业发展分析

#### 2.1.1中国AR/VR行业发展周期

#### 2.1.2中国AR/VR行业发展规模

#### 2.1.3中国AR/VR行业市场结构

### 2.2中国AR/VR行业竞争格局

#### 2.2.1AR/VR软件市场竞争格局

#### 2.2.2AR/VR硬件市场竞争格局

#### 2.2.3生态级AR/VR市场竞争格局

#### 2.2.4AR/VR衍生品市场竞争格局

### 2.3中国AR/VR行业商业模式分析

#### 2.3.1AR/VR软件企业商业模式

##### (1) B2B模式

- 1) 模式产品类型
- 2) 模式用户类型
- 3) 模式应用场景
- 4) 模式硬件支撑

##### (2) B2B2C模式

- 1) 模式产品类型
- 2) 模式用户类型
- 3) 模式应用场景
- 4) 模式硬件支撑

### (3) B2C模式

- 1) 模式产品类型
- 2) 模式用户类型
- 3) 模式应用场景
- 4) 模式硬件支撑

### (4) 模板化模式

- 1) 模式产品类型
- 2) 模式用户类型
- 3) 模式应用场景
- 4) 模式硬件支撑

## 2.3.2AR/VR硬件企业商业模式

- (1) 模式简况
- (2) 模式评价
- (3) 模式案例

## 2.3.3AR/VR衍生品企业商业模式

- (1) 模式简况
- (2) 模式评价
- (3) 模式案例

## 第3章：AR/VR细分市场发展应用分析

### 3.1AR/VR硬件市场发展分析

- 3.1.1市场发展规模分析
- 3.1.2市场竞争格局分析
- 3.1.3市场应用状况分析
- 3.1.4市场发展前景与趋势

- (1) 市场前景预测
- (2) 市场趋势预测

### 3.2AR/VR软件市场发展分析

- 3.2.1市场发展规模分析
- 3.2.2市场竞争格局分析
- 3.2.3市场应用状况分析
- 3.2.4市场发展前景与趋势

- (1) 市场前景预测
- (2) 市场趋势预测

### 3.3AR/VR衍生品市场发展分析

#### 3.3.1市场发展规模分析

### 3.3.2市场竞争格局分析

### 3.3.3市场应用状况分析

### 3.3.4市场发展前景与趋势

#### (1) 市场前景预测

#### (2) 市场趋势预测

## 第4章中国AR/VR行业领先企业竞争力分析

### 4.1湖北视纪印象科技股份有限公司

#### 4.1.1企业发展基本情况

#### 4.1.2企业主要产品分析

#### 4.1.3企业竞争优势分析

#### 4.1.4企业经营状况分析

#### 4.1.5企业最新发展动态

#### 4.1.6企业发展战略分析

### 4.2深圳市中视典数字科技有限公司

#### 4.2.1企业发展基本情况

#### 4.2.2企业主要产品分析

#### 4.2.3企业竞争优势分析

#### 4.2.4企业经营状况分析

#### 4.2.5企业最新发展动态

#### 4.2.6企业发展战略分析

### 4.3广州亮风台信息科技有限公司

#### 4.3.1企业发展基本情况

#### 4.3.2企业主要产品分析

#### 4.3.3企业竞争优势分析

#### 4.3.4企业经营状况分析

#### 4.3.5企业最新发展动态

#### 4.3.6企业发展战略分析

### 4.4成都微力互动科技有限公司

#### 4.4.1企业发展基本情况

#### 4.4.2企业主要产品分析

#### 4.4.3企业竞争优势分析

#### 4.4.4企业经营状况分析

#### 4.4.5企业最新发展动态

#### 4.4.6企业发展战略分析

### 4.5视辰信息科技(上海)有限公司

4.5.1企业发展基本情况

4.5.2企业主要产品分析

4.5.3企业竞争优势分析

4.5.4企业经营状况分析

4.5.5企业最新发展动态

4.5.6企业发展战略分析

4.6南京投石科技有限公司

4.6.1企业发展基本情况

4.6.2企业主要产品分析

4.6.3企业竞争优势分析

4.6.4企业经营状况分析

4.6.5企业最新发展动态

4.6.6企业发展战略分析

4.7万达信息股份有限公司

4.7.1企业发展基本情况

4.7.2企业主要产品分析

4.7.3企业竞争优势分析

4.7.4企业经营状况分析

4.7.5企业最新发展动态

4.7.6企业发展战略分析

4.8厦门美域中央信息科技有限公司

4.8.1企业发展基本情况

4.8.2企业主要产品分析

4.8.3企业竞争优势分析

4.8.4企业经营状况分析

4.8.5企业最新发展动态

4.8.6企业发展战略分析

4.9深圳数虎图像股份有限公司

4.9.1企业发展基本情况

4.9.2企业主要产品分析

4.9.3企业竞争优势分析

4.9.4企业经营状况分析

4.9.5企业最新发展动态

4.9.6企业发展战略分析

4.4广州市三川田文化科技股份有限公司

4.4.1企业发展基本情况

4.4.2企业主要产品分析

4.4.3企业竞争优势分析

4.4.4企业经营状况分析

4.4.5企业最新发展动态

4.4.6企业发展战略分析

第5章：AR/VR行业投资潜力与策略规划

5.1AR/VR行业发展前景预测(ZY-GXH)

5.1.1行业影响因素分析

(1) 政策支持因素

(2) 技术推动因素

(3) 市场需求因素

5.1.2行业发展规模预测

5.2AR/VR行业发展趋势预测

5.2.1行业整体趋势预测

5.2.2产品发展趋势预测

(1) 软件产品发展趋势

(2) 硬件产品发展趋势

5.2.3市场竞争格局预测

5.3AR/VR行业投资潜力分析

5.3.1行业投资热潮分析

5.3.2行业投资推动因素

(1) 行业发展势头分析

(2) 行业投资环境分析

5.4AR/VR行业投资现状分析

5.4.1行业投资主体分析

(1) 行业投资主体构成

(2) 各投资主体投资优势

5.4.2行业投资切入方式

5.4.3行业投资案例分析

5.5AR/VR行业投资策略规划

5.5.1行业投资方式策略

5.5.2行业投资领域策略(ZY-GXH)

5.5.3行业产品创新策略

5.5.4行业商业模式策略



图表目录：

图表1：全球AR/VR行业发展周期

图表2：2015-2019年全球AR/VR行业发展规模（单位：亿美元，%）

图表3：全球AR/VR行业产品结构特征（单位：%）

图表4：2020-2026年全球AR/VR行业市场规模预测

图表5：全球AR/VR行业市场结构预测

图表6：中国AR/VR行业发展周期

图表7：中国AR/VR行业市场规模

图表8：中国AR/VR行业市场结构

图表9：中国AR/VR软件市场竞争格局

图表10：中国AR/VR硬件市场竞争格局

图表11：中国生态级AR/VR市场竞争格局

图表12：中国AR/VR衍生品市场竞争格局

图表13：中国AR/VR硬件市场规模

图表14：2020-2026年中国AR/VR硬件市场前景预测

图表15：中国AR/VR软件市场规模

图表16：2020-2026年中国AR/VR软件市场前景预测

图表17：中国AR/VR衍生品市场规模

图表18：2020-2026年中国AR/VR衍生品市场前景预测

图表19：谷歌公司发展AR/VR优劣势分析

图表20：索尼公司发展AR/VR优劣势分析

图表21：微软公司发展AR/VR优劣势分析

图表22：MagicLeap发展AR/VR优劣势分析

图表23：联想集团发展AR/VR优劣势分析

图表24：2015-2019年百度公司利润表（单位：百万元）

图表25：2015-2019年百度公司资产负债表（单位：百万元，%）

图表26：2015-2019年百度公司现金流量表（单位：百万元）

图表27：2015-2019年百度公司主要经济指标（单位：%）

图表28：百度公司发展AR/VR优劣势分析

图表29：2015-2019年阿里巴巴利润表（单位：百万元）

图表30：2015-2019年阿里巴巴资产负债表（单位：百万元，%）

图表31：2015-2019年阿里巴巴现金流量表（单位：百万元）

图表32：2015-2019年阿里巴巴主要经济指标（单位：%）

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.chyxx.com/research/201909/781773.html>