

2021-2027年中国玩具行业市场现状调查及投资发展潜力报告

报告大纲

一、报告简介

智研咨询发布的《2021-2027年中国玩具行业市场现状调查及投资发展潜力报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.chyxx.com/research/202009/897658.html>

报告价格：电子版: 9800元 纸介版：9800元 电子和纸介版: 10000元

订购电话: 010-60343812、010-60343813、400-600-8596、400-700-9383

电子邮箱: sales@chyxx.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

玩具，泛指可用来玩的物品，玩玩具在人类社会中常常被作为一种寓教于乐的方式。

玩具也可以是自然物体，即是沙、石、泥、树枝等等的非人工东西，对玩具应作广义理解，它不是只限于街上卖的供人玩的东西，凡是可以玩的、看的、听的和触摸的东西，都可以叫玩具。

随着中国玩具市场数量的减少，摊位数量也在减少，2019年中国玩具市场共有摊位1350个，较2018年减少了109个。

2014-2019年中国玩具市场摊位数量统计

资料来源：国家统计局、智研咨询整理

玩具适合儿童，更适合青年和中老年人。它是打开智慧天窗的工具，让人们机智聪明。

智研咨询发布的《2021-2027年中国玩具行业市场现状调查及投资发展潜力报告》共十六章。首先介绍了玩具行业市场发展环境、玩具整体运行态势等，接着分析了玩具行业市场运行的现状，然后介绍了玩具市场竞争格局。随后，报告对玩具做了重点企业经营状况分析，最后分析了玩具行业发展趋势与投资预测。您若想对玩具产业有个系统的了解或者想投资玩具行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 玩具相关概述

1.1 玩具的基本介绍

1.1.1 玩具的定义

1.1.2 玩具的分类

1.1.3 玩具的特性

1.2 玩具产业结构及价值链

1.2.1 玩具产业结构

1.2.2 玩具产业价值链

第二章 2016-2020年全球玩具市场运行状况分析

2.1 2016-2020年全球玩具市场发展分析

2.1.1 市场发展基础

2.1.2 市场总体情况

2.1.3 市场发展特点

2.1.4 消费市场分析

2.1.5 全球竞争格局

2.1.6 行业发展趋势

2.2 主要国家玩具产业发展状况

2.2.1 英国

2.2.2 日本

2.2.3 印度

2.2.4 泰国

2.3 主要国家及地区玩具产品标准

2.3.1 香港

2.3.2 美国

2.3.3 欧盟

2.3.4 加拿大

2.3.5 国际新标梳理

第三章 2016-2020年中国玩具市场发展环境分析

3.1 宏观经济环境

3.1.1 宏观经济概况

3.1.2 对外经济分析

3.1.3 工业运行情况

3.1.4 固定资产投资

3.1.5 宏观经济展望

3.2 社会生活环境

3.2.1 居民收入水平

3.2.2 居民消费水平

3.2.3 消费结构转变

3.2.4 家庭结构变化

3.2.5 父母观念转变

3.3 婴童用品市场环境

3.3.1 市场相关概述

3.3.2 产品出口总额

3.3.3 市场消费特征

3.3.4 消费结构分析

3.3.5 未来发展趋势

第四章 2016-2020年中国玩具行业发展状况分析

4.1 2016-2020年中国玩具行业发展综述

4.1.1 行业发展规模

随着世界经济的不断复苏，玩具市场的消费需求也在逐渐恢复，总体来看中国玩具市场数量较为平稳，2018年中国共有玩具市场4个，与2017年持平，2019年较2018年减少了1个。

2014-2019年中国玩具市场数量统计

资料来源：国家统计局、智研咨询整理

4.1.2 行业发展特点

4.1.3 产品质量情况

4.1.4 行业安全标准

4.1.5 行业发展壁垒

4.2 中国玩具企业发展状况分析

4.2.1 企业发展状况

4.2.2 企业经营模式

4.2.3 企业市场竞争

4.2.4 企业发展思路

4.3 中国玩具行业存在问题解析

4.3.1 国际贸易环境严峻

4.3.2 成本上涨利润下降

4.3.3 玩具品牌价值较低

4.3.4 产业基地转移加剧

4.4 中国玩具行业发展路径分析

4.4.1 加强产业扶持力度

4.4.2 减少产品文化壁垒

4.4.3 注重玩具品牌建设

第五章 2016-2020中国玩具市场运行状况分析

5.1 2016-2020年中国玩具市场总体发展状况

5.1.1 市场销售情况

5.1.2 市场经济效益

5.1.3 市场需求分析

5.1.4 市场消费行为

5.1.5 销售渠道分析

5.2 儿童玩具市场

5.2.1 儿童玩具功能

5.2.2 市场规模分析

5.2.3 市场发展态势

5.2.4 产品安全技术

5.2.5 发展制约因素

5.3 成人玩具市场

5.3.1 成人玩具功能

5.3.2 市场分类方式

5.3.3 产品开发设计

5.3.4 发展制约因素

5.3.5 市场发展潜力

5.4 老年玩具市场

5.4.1 老年玩具概述

5.4.2 发展意义分析

5.4.3 产业发展现状

5.4.4 发展经验借鉴

5.4.5 发展对策分析

5.4.6 市场发展潜力

第六章 2016-2020年中国玩具所属行业出口状况分析

6.1 2016-2020年中国玩具所属行业市场出口分析

6.1.1 出口规模分析

6.1.2 出口产品流向

6.1.3 出口产品结构

6.1.4 出口价格分析

6.1.5 区域出口状况

6.2 2016-2020年中国分类别玩具所属行业进出口总量数据分析

6.2.1 中国动物玩具所属行业进出口总量数据分析

6.2.2 中国玩偶所属行业进出口总量数据分析

6.2.3 中国玩具乐器所属行业进出口总量数据分析

6.2.4 中国智力玩具所属行业进出口总量数据分析

6.3 中国玩具所属行业出口存在问题

6.3.1 自主品牌意识不强

6.3.2 出口玩具附加值低

6.3.3 技术性贸易壁垒高

6.3.4 出口价格优势减弱

6.4 中国玩具出口策略分析

6.4.1 加强自身发展建设

6.4.2 延伸玩具产业链条

6.4.3 发挥电子商务作用

6.4.4 积极面对贸易壁垒

6.4.5 促进多元市场发展

6.4.6 加强政策扶持力度

第七章 2016-2020年中国智能玩具产业发展综合分析

7.1 2016-2020年全球智能玩具市场发展综合分析

7.1.1 科技元素应用

7.1.2 技术应用现状

7.1.3 智能互动玩具

7.1.4 电子玩具产品

7.2 2016-2020年中国智能玩具市场发展综述

7.2.1 市场发展方兴未艾

7.2.2 智能玩具优劣势

7.2.3 智能玩具制约因素

7.2.4 产业面临的挑战

7.2.5 智能玩具发展潜力

7.3 智能玩具主要科技应用分析

7.3.1 机器人

7.3.2 AR增强现实

7.3.3 VR虚拟现实

7.3.4 物联网

7.3.5 大数据

7.3.6 人工智能

7.4 智能玩具对教育创新的支持

7.4.1 教育创新应用体现

7.4.2 智能玩具+创客教育

7.4.3 智能玩具教育应用挑战

7.5 中国智能玩具产业未来发展趋势分析

7.5.1 玩具产品智能化发展

7.5.2 行业技术标准不断提高

7.5.3 玩具企业集中度提高

第八章 2016-2020年中国AR玩具市场发展综合分析

8.1 AR技术在玩具中的应用分析

8.1.1 AR技术概念

8.1.2 AR技术特点

8.1.3 AR玩具应用

8.2 2016-2020年中国AR玩具发展综合分析

8.2.1 行业发展综述

8.2.2 市场发展背景

8.2.3 发展因素分析

8.2.4 市场发展动态

8.2.5 产品开发进展

8.2.6 盈利模式分析

8.3 2016-2020年中国AR玩具产品发展现状分析

8.3.1 AR图书

8.3.2 AR地球仪

8.3.3 AR玩具枪

8.4 中国AR玩具市场未来发展趋势

8.4.1 创新性AR产品涌现

8.4.2 AR玩具紧密结合IP

8.4.3 大型公司逐渐涉足

第九章 2016-2020年中国玩具其他细分行业分析

9.1 玩教玩具

9.1.1 玩教玩具兴起

9.1.2 玩教主流市场

9.1.3 市场发展策略

9.1.4 未来发展方向

9.2 早教玩具

9.2.1 早教玩具种类分析

9.2.2 传统早教玩具产品

9.2.3 交互式早教玩具

9.2.4 早教玩具安全隐患

9.2.5 早教玩具安全设计

9.3 动漫玩具

9.3.1 市场发展全新背景

9.3.2 动漫玩具发展现状

9.3.3 动漫玩具模式创新

9.3.4 动漫玩具发展趋势

9.4 游戏玩具

9.4.1 游戏玩具发展动力

9.4.2 游戏玩具模式创新

9.4.3 游戏玩具发展策略

9.5 玩具图书

9.5.1 市场相关概述

9.5.2 产品种类分析

9.5.3 市场发展现状

9.5.4 市场发展路径

9.6 传统玩具

9.6.1 塑料玩具

9.6.2 木制玩具

9.6.3 电子玩具

9.6.4 毛绒玩具

9.7 其他畅销玩具

9.7.1 二孩互动玩具

9.7.2 3D打印玩具

9.7.3 收藏类玩具

9.7.4 机器人玩具

第十章 2016-2020年广东省玩具行业发展分析

10.1 广东省玩具业发展总况

10.1.1 产业发展历程

10.1.2 产业发展特点

10.1.3 产业发展现状

10.1.4 总体出口规模

10.1.5 对外出口分布

10.1.6 产业面临的问题

10.2 汕头市

10.2.1 产业发展历程

10.2.2 产业发展现状

10.2.3 质量体系建设

10.2.4 升级产品附加值

10.2.5 企业经济运行

10.2.6 玩具追溯平台

10.3 东莞市

10.3.1 产业发展优势

10.3.2 行业发展特点

10.3.3 产业发展规模

10.3.4 安全示范区建设

10.3.5 产业转型升级

10.4 其他地区

10.4.1 揭阳市

10.4.2 韶关市

第十一章 2016-2020年玩具行业其他区域发展分析

11.1 江苏省

11.1.1 产业发展综述

11.1.2 进出口分析

11.1.3 产业发展战略

11.1.4 产业发展措施

11.2 浙江省

11.2.1 产业发展概况

11.2.2 对外出口分布

11.2.3 金华市产业发展

11.2.4 温州市产业发展

11.3 山东省

11.3.1 玩具产业发展综述

11.3.2 临沂市玩具产业发展

11.3.3 出口贸易存在问题

11.3.4 出口贸易发展建议

11.4 其他

11.4.1 江西省玩具所属行业进出口现状

11.4.2 北京玩具市场消费简述

11.4.3 上海玩具市场运行概述

第十二章 2016-2020年中国玩具行业竞争及营销解析

12.1 玩具行业竞争分析

12.1.1 总体竞争情况

12.1.2 市场集中度

12.1.3 梯队竞争分析

12.1.4 区域竞争格局

12.1.5 业务市场份额

12.2 玩具行业营销渠道解析

- 12.2.1 玩具营销渠道概述
- 12.2.2 玩具营销渠道分类
- 12.2.3 玩具营销渠道现状
- 12.2.4 营销渠道发展特点
- 12.2.5 营销渠道发展趋势
- 12.3 玩具行业体验式营销策略分析
 - 12.3.1 传统营销策略
 - 12.3.2 体验式营销意义
 - 12.3.3 体验式营销策略
 - 12.3.4 体验式营销案例
- 第十三章 2016-2020年中国玩具行业关联产业分析
 - 13.1 增材制造业（3D）
 - 13.1.1 全球发展现状
 - 13.1.2 行业相关概述
 - 13.1.3 市场发展规模
 - 13.1.4 产业发展格局
 - 13.1.5 发展趋势特点
 - 13.1.6 市场存在问题
 - 13.1.7 产业发展展望
 - 13.2 塑料制品业
 - 13.2.1 行业生产情况
 - 13.2.2 行业销售情况
 - 13.2.3 行业经营效益
 - 13.3 电子行业
 - 13.3.1 行业总体情况
 - 13.3.2 细分市场规模
 - 13.3.3 行业经营效益
 - 13.3.4 固定资产投资
 - 13.4 动漫产业
 - 13.4.1 产业发展成果
 - 13.4.2 市场发展现状
 - 13.4.3 优质版权打造
 - 13.4.4 发展瓶颈分析
 - 13.4.5 市场发展道路
 - 13.5 游戏行业

13.5.1 整体市场规模

13.5.2 细分市场现状

13.5.3 海外出口状况

13.5.4 用户规模分析

13.5.5 行业发展态势

第十四章 中国玩具市场重点企业分析

14.1 广东邦宝益智玩具股份有限公司

14.1.1 企业发展概况

14.1.2 经营效益分析

14.1.3 业务经营分析

14.1.4 财务状况分析

14.1.5 核心竞争力分析

14.1.6 公司发展战略

14.2 星辉互动娱乐股份有限公司

14.2.1 企业发展概况

14.2.2 经营效益分析

14.2.3 业务经营分析

14.2.4 财务状况分析

14.2.5 核心竞争力分析

14.2.6 未来前景展望

14.3 奥飞娱乐股份有限公司

14.3.1 企业发展概况

14.3.2 经营效益分析

14.3.3 业务经营分析

14.3.4 财务状况分析

14.3.5 核心竞争力分析

14.3.6 公司发展战略

14.4 广东高乐玩具股份有限公司

14.4.1 企业发展概况

14.4.2 经营效益分析

14.4.3 业务经营分析

14.4.4 财务状况分析

14.4.5 核心竞争力分析

14.4.6 公司发展战略

14.5 骅威文化股份有限公司

14.5.1 企业发展概况

14.5.2 经营效益分析

14.5.3 业务经营分析

14.5.4 财务状况分析

14.5.5 核心竞争力分析

14.5.6 公司发展战略

第十五章 国外玩具市场典型企业运行分析

15.1 美泰公司 (MATTEL, INC.)

15.1.1 企业基本介绍

15.1.2 企业经营状况

15.2 孩之宝 (HASBRO)

15.2.1 企业基本介绍

15.2.2 企业经营状况

15.3 乐高 (LEGO)

15.3.1 企业基本介绍

15.3.2 企业经营状况

15.4 德林国际有限公司

15.4.1 企业基本介绍

15.4.2 企业经营状况

第十六章 2021-2027年中国玩具行业投资分析及前景趋势预测

16.1 中国玩具行业投融资分析

16.1.1 IPO融资诉求

16.1.2 融资金额分析 (ZY ZS)

16.1.3 研发投入分析

16.2 中国玩具行业未来发展趋势

16.2.1 行业集中度提升

16.2.2 产业融合程度加深

16.2.3 注重发展自主品牌

16.3 2021-2027年中国玩具市场预测分析

16.3.1 影响因素分析

16.3.2 市场规模预测

图表目录：

图表 玩具产业价值链

图表 全球12个玩具市场同比增长额

图表 11类常规玩具销售表现

图表 2016-2020年全球玩具行业销售额及增速

图表 2016-2020年全球玩具销售市场占比

图表 2016-2020年日本玩具市场规模

图表 印度市场各类玩具占比

图表 印度玩具公司市场份额

图表 欧盟玩具安全标准技术性变化

图表 2016-2020年国内生产总值及其增长速度

图表 2016-2020年三次产业增加值占全国生产总值比重

图表 2016-2020年中国贸易顺差走势

图表 婴童消费品分类

图表 中国婴童用品消费结构

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.chyxx.com/research/202009/897658.html>