

# 2009iPhone 3GS设计研究

## 报告大纲

## 一、报告简介

智研咨询发布的《2009iPhone 3GS设计研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.chyxx.com/research/201002/82098783E0337719.html>

报告价格：电子版: 9800元 纸介版：9800元 电子和纸介版: 10000元

订购电话: 010-60343812、010-60343813、400-600-8596、400-700-9383

电子邮箱: sales@chyxx.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

### 报告摘要

iPhone虽然创新的将iPod、移动电话以及互联网设备（Email、WWW、搜索等）这3种产品融合为一体。但是，它最初的产品定位其实是一款音乐型智能手机。

从iPhone 2G到iPhone 3G，再到iPhone 3GS，iPhone历经两次升级，其主要环节基本上都是围绕着如何增强多媒体应用能力而升级。在历次的具体配置升级上，通信制式和内存容量的变化最为明显。

发生这一微妙变化的主要原因是：自iPhone 2G上市后，苹果发现“用户使用iPhone的主要用途并不是听音乐、看视频，而是上网浏览”，这促使苹果开始重新思考iPhone定位。

从iPhone 3G开始，iPhone 3G设计的首要考量因素变成了“如何通过高网速和高存储发挥iPhone的多媒体能力”，当然这也开启了iPhone向一款移动互联网终端的转变。尤其是在iPhone 3GS诞生后，使得这种定位已经全面显现。

iPhone 3GS的元器件配置整体上继承了二代iPhone 3G的思路，但在具体细节上，变化还是十分巨大的，许多二代iPhone 3G的器件都已不复存在。通过一系列的元器件选型优化和替换，iPhone 3GS上网速度和程序处理速度明显提高，但功耗却无大幅上升。

功能整合后的iPhone外观并不十分突出，与苹果的其他消费电子产品一样，以简洁易用为最高宗旨。3.5英寸LCD几乎占据了整个机身，其目的是为了突出iPhone的软件设计和人机接口优势。

iPhone的软件设计是“以用户为中心设计”的典型，它将移动终端的设计重点从嵌入式软件系统和硬件系统间的关系，转向了消费者使用习性和软件接口之间的关系。这种设计思路的变化，使得应用程序及其软件界面能够实现详细的用户需求描述。进而导致iPhone的软件系统、硬件系统及其架构之间发生了一系列转变。

这种变化的结果，最终直接反映到了iPhone的市场销量上。

### 正文目录

#### NO.1 iPhone初解

##### 1.1 诞生背景

##### 1.2 初期定位

##### 1.3 产品特性

##### 1.4 功能变化

#### NO.2 iPhone 3GS硬件设计

##### 2.1 硬件系统架构

##### 2.2 内部器件配置

##### 2.3 内部器件布局

2.4 关键器件特性

2.5 硬件成本分析

NO.3 iPhone 3GS软件设计

3.1 软件设计思路

3.2 软件系统架构

3.3 操作系统分析

3.4 应用软件分析

3.5 软件成本估算

NO.4 iPhone MMI设计分析

4.1 MMI界面布局

4.2 MMI图标识别

4.3 MMI系统架构

NO.5 iPhone 操控能力实验

5.1 单点触摸操控

5.2 多点触摸操控

5.3 重力感应操控

NO.6 iPhone 对话能力实验

6.1 主界面-程序操作对话

6.2 电话操作对话

6.3 短信操作对话

6.4 电话簿操作对话

NO.7 iPhone 产品改进建议

附：iPhone 市场操盘分析

附.1 用户发展推演

附.2 市场推广简析

附.3 商业模式简析

附.4 价值链的变革

附.5 产品销售走势

图表目录

<图> 第一代iPod播放器

<图> iPhone功能操作契合点

<图> iPhone 3GS外观

<图> iPhone 3GS整机组成

<图> iPhone 3GS主板变化

<图> iPhone 3GS硬件架构

- <图> iPhone 3GS内部器件布局
- <图> 基于ARM Cortex A8的S5PC100功能框图
- <图> S5PC100内部PowerVR SGX图形处理器架构
- <图> S5PC100对Mobile DDR SDRAM的物理封装
- <图> Infineon基带处理器PMB8878 ( X-Gold608 )
- <图> Infineon基带处理器PMB8878 ( X-Gold608 ) 架构
- <图> Toshiba NAND flash原理及物理架构
- <图> iPhone 3GS投射式电容触控屏模组及实现原理
- <图> 投射式电容触控屏结构
- <图> iPhone 软件设计思路
- <图> iPhone 3GS软件系统架构
- <图> iPhone OS系统内核
- <图> iPhone 应用软件层次
- <图> iPhone付费下载软件消费者偏好
- <图> iPhone 软件成本下降趋势
- <图> 2007-2009年iPhone全球销量
- <图> iPhone MMI界面布局分析
- <图> iPhone MMI图标识别分析
- <图> iPhone MMI系统架构分析
- <图> iPhone 单点触控分析
- <图> iPhone 重力加速操控
- <图> iPhone 主界面-程序操作对话分析
- <图> iPhone 电话操作对话分析
- <图> iPhone 短信操作对话分析
- <图> iPhone 电话簿操作对话分析
- <图> iPhone 目标用户
- <图> iPhone 用户发展推演
- <图> iPhone 宣传引发的“关注接力”效应
- <图> iPhone 市场策略
- <图> iPhone 商业模式变化
- <图> iPhone 对移动运营商价值链的变革
- <图> iPhone 价值链再造
- <图> iPhone 季度销售量走势
- <图> iPhone 季度销售额走势
- <图> iPhone 年度销售量走势

• • • • •

<表> 历代iPhone功能配置变化

<表> iPhone 3GS元器件列表

<表> iPhone 3GS硬件物料成本

<表> 2007年iPhone 物料总成本

<表> 2009年iPhone 物料总成本

详细请访问：<https://www.chyxx.com/research/201002/82098783E0337719.html>