

2020-2026年中国社交软件行业市场供需规模及市场盈利预测报告

报告大纲

一、报告简介

智研咨询发布的《2020-2026年中国社交软件行业市场供需规模及市场盈利预测报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.chyxx.com/research/202001/830261.html>

报告价格：电子版: 9800元 纸介版：9800元 电子和纸介版: 10000元

订购电话: 010-60343812、010-60343813、400-600-8596、400-700-9383

电子邮箱: sales@chyxx.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

社交，即社会上的交际往来。而通过网络来实现这一目的的软件便是社交软件。

从互联网社交产品用户的产品接触途径统计结果来看，用户主要通过线上媒体传播的方式接触到互联网社交产品，而且例如朋友分享、社交媒体分享此类蕴含社交因素的途径成为用户最主要接触途径。而从下载互联网社交产品渠道情况来看，43.6%的用户都根据需求直接去应用商店搜索并下载，属于主动型行为，目标性强，综上社交营销是互联网社交产品营销中最重要的方式，并做好产品的品牌宣传，在用户心智中确立产品的定位和用户群体。

2019年中国互联网社交产品用户的产品接触路径情况

智研咨询发布的《2020-2026年中国社交软件行业市场供需规模及市场盈利预测报告》共十四章。首先介绍了中国社交软件行业市场发展环境、社交软件整体运行态势等，接着分析了中国社交软件行业市场运行的现状，然后介绍了社交软件市场竞争格局。随后，报告对社交软件做了重点企业经营状况分析，最后分析了中国社交软件行业发展趋势与投资预测。您若想对社交软件产业有个系统的了解或者想投资中国社交软件行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 社交软件行业发展综述

1.1 社交软件行业定义及分类

1.1.1 行业定义

1.1.2 行业产品/服务分类

1.1.3 行业主要商业模式

1.2 社交软件行业特征分析

1.2.1 产业链分析

1.2.2 社交软件行业在产业链中的地位

1.2.3 社交软件行业生命周期分析

(1) 行业生命周期理论基础

(2) 社交软件行业生命周期

1.3 最近3-5年中国社交软件所属行业经济指标分析

1.3.1 赢利性

1.3.2 成长速度

1.3.3 附加值的提升空间

1.3.4 进入壁垒 / 退出机制

1.3.5 风险性

1.3.6 行业周期

1.3.7 竞争激烈程度指标

1.3.8 行业及其主要子行业成熟度分析

第二章 社交软件行业运行环境（PEST）分析

2.1 社交软件行业政治法律环境分析

2.1.1 行业管理体制分析

2.1.2 行业主要法律法规

2.1.3 行业相关发展规划

2.2 社交软件行业经济环境分析

2.2.1 国际宏观经济形势分析

2.2.2 国内宏观经济形势分析

2.2.3 产业宏观经济环境分析

2.3 社交软件行业社会环境分析

2.3.1 社交软件产业社会环境

2.3.2 社会环境对行业的影响

2.3.3 社交软件产业发展对社会发展的影响

2.4 社交软件行业技术环境分析

2.4.1 社交软件技术分析

2.4.2 社交软件技术发展水平

2.4.3 行业主要技术发展趋势

第三章 我国社交软件所属行业运行分析

3.1 我国社交软件所属行业发展状况分析

3.1.1 我国社交软件行业发展阶段

3.1.2 我国社交软件行业发展总体概况

3.1.3 我国社交软件行业发展特点分析

3.2 2015-2019年社交软件所属行业发展现状

3.2.1 2015-2019年我国社交软件行业市场规模

3.2.2 2015-2019年我国社交软件行业发展分析

交友范围中“只和熟人交往”占比最高达57.5%，此情况受调查群体使用的社交软件类型影响。主打熟人社交的微信、QQ的用户规模和用户活跃度远高于陌生人社交领域的陌陌。

在社交软件最常使用功能分布中，即时通讯（占69%）、分享图片、心情（42%）占据前两位，这也是社交软件的最基础和最主要的功能。阅读学习（占40.4%）、游戏娱乐（占27

.1%)、应用工具(占25.5%)则体现了社交软件功能的多样化,阅读学习排名较高的情况与调查中高收入人群占比高以及文化教育成为增加支出的首选的群体画像有较大联系

社交软件最常使用功能分布情况

3.2.3 2015-2019年中国社交软件企业发展分析

3.3 区域市场分析

3.3.1 区域市场分布总体情况

3.3.2 2015-2019年重点省市市场分析

3.4 社交软件细分产品/服务市场分析

3.4.1 细分产品/服务特色

3.4.2 2015-2019年细分产品/服务市场规模及增速

3.4.3 重点细分产品/服务市场前景预测

3.5 社交软件产品/服务价格分析

3.5.1 2015-2019年社交软件价格走势

3.5.2 影响社交软件价格的关键因素分析

(1) 成本

(2) 供需情况

(3) 关联产品

(4) 其他

3.5.3 2020-2026年社交软件产品/服务价格变化趋势

3.5.4 主要社交软件企业价位及价格策略

第四章 我国社交软件所属行业整体运行指标分析

4.1 2015-2019年中国社交软件所属行业总体规模分析

4.1.1 企业数量结构分析

4.1.2 人员规模状况分析

4.1.3 行业资产规模分析

4.1.4 行业市场规模分析

4.2 2015-2019年中国社交软件所属行业运营情况分析

4.2.1 我国社交软件行业营收分析

4.2.2 我国社交软件行业成本分析

4.2.3 我国社交软件行业利润分析

4.3 2015-2019年中国社交软件所属行业财务指标总体分析

4.3.1 行业盈利能力分析

4.3.2 行业偿债能力分析

4.3.3 行业营运能力分析

4.3.4 行业发展能力分析

第五章 我国社交软件所属行业供需形势分析

5.1 社交软件行业供给分析

5.1.1 2015-2019年社交软件行业供给分析

5.1.2 2020-2026年社交软件行业供给变化趋势

5.1.3 社交软件行业区域供给分析

5.2 2015-2019年我国社交软件行业需求情况

5.2.1 社交软件行业需求市场

5.2.2 社交软件行业客户结构

5.2.3 社交软件行业需求的地区差异

5.3 社交软件市场应用及需求预测

5.3.1 社交软件应用市场总体需求分析

(1) 社交软件应用市场需求特征

(2) 社交软件应用市场需求总规模

5.3.2 2020-2026年社交软件行业领域需求量预测

(1) 2020-2026年社交软件行业领域需求产品/服务功能预测

(2) 2020-2026年社交软件行业领域需求产品/服务市场格局预测

5.3.3 重点行业社交软件产品/服务需求分析预测

第六章 社交软件行业产业结构分析

6.1 社交软件产业结构分析

6.1.1 市场细分充分程度分析

6.1.2 各细分市场领先企业排名

6.1.3 各细分市场占总市场的结构比例

6.1.4 领先企业的结构分析(所有制结构)

6.2 产业价值链的结构分析及产业链条的整体竞争优势分析

6.2.1 产业价值链的构成

6.2.2 产业链条的竞争优势与劣势分析

6.3 产业结构发展预测

6.3.1 产业结构调整指导政策分析

6.3.2 产业结构调整中消费者需求的引导因素

6.3.3 中国社交软件行业参与国际竞争的战略市场定位

6.3.4 社交软件产业结构调整方向分析

第七章 我国社交软件行业产业链分析

7.1 社交软件行业产业链分析

7.1.1 产业链结构分析

7.1.2 主要环节的增值空间

7.1.3 与上下游行业之间的关联性

7.2 社交软件上游行业分析

7.2.1 社交软件产品成本构成

7.2.2 2015-2019年上游行业发展现状

7.2.3 2020-2026年上游行业发展趋势

7.2.4 上游供给对社交软件行业的影响

7.3 社交软件下游行业分析

7.3.1 社交软件下游行业分布

7.3.2 2015-2019年下游行业发展现状

7.3.3 2020-2026年下游行业发展趋势

7.3.4 下游需求对社交软件行业的影响

第八章 我国社交软件行业渠道分析及策略

8.1 社交软件行业渠道分析

8.1.1 渠道形式及对比

8.1.2 各类渠道对社交软件行业的影响

8.1.3 主要社交软件企业渠道策略研究

8.1.4 各区域主要代理商情况

8.2 社交软件行业用户分析

8.2.1 用户认知程度分析

8.2.2 用户需求特点分析

8.2.3 用户购买途径分析

8.3 社交软件行业营销策略分析

8.3.1 中国社交软件营销概况

8.3.2 社交软件营销策略探讨

8.3.3 社交软件营销发展趋势

第九章 我国社交软件行业竞争形势及策略

9.1 行业总体市场竞争状况分析

9.1.1 社交软件行业竞争结构分析

(1) 现有企业间竞争

(2) 潜在进入者分析

(3) 替代品威胁分析

(4) 供应商议价能力

(5) 客户议价能力

(6) 竞争结构特点总结

- 9.1.2 社交软件行业企业间竞争格局分析
- 9.1.3 社交软件行业集中度分析
- 9.1.4 社交软件行业SWOT分析
- 9.2 中国社交软件行业竞争格局综述
 - 9.2.1 社交软件行业竞争概况
 - (1) 中国社交软件行业竞争格局
 - (2) 社交软件行业未来竞争格局和特点
 - (3) 社交软件市场进入及竞争对手分析
 - 9.2.2 中国社交软件行业竞争力分析
 - (1) 我国社交软件行业竞争力剖析
 - (2) 我国社交软件企业市场竞争的优势
 - (3) 国内社交软件企业竞争能力提升途径
 - 9.2.3 社交软件市场竞争策略分析
- 第十章 社交软件行业领先企业经营形势分析
 - 10.1 微信
 - 10.1.1 企业发展基本情况
 - 10.1.2 企业业务发展情况
 - 10.1.3 企业竞争优势分析
 - 10.1.4 企业经营状况分析
 - 10.1.5 企业最新发展动态
 - 10.1.6 企业发展战略分析
 - 10.2 QQ
 - 10.2.1 企业发展基本情况
 - 10.2.2 企业业务发展情况
 - 10.2.3 企业竞争优势分析
 - 10.2.4 企业经营状况分析
 - 10.2.5 企业最新发展动态
 - 10.2.6 企业发展战略分析
 - 10.3 恐龙谷
 - 10.3.1 企业发展基本情况
 - 10.3.2 企业业务发展情况
 - 10.3.3 企业竞争优势分析
 - 10.3.4 企业经营状况分析
 - 10.3.5 企业最新发展动态
 - 10.3.6 企业发展战略分析

10.4 陌陌

10.4.1 企业发展基本情况

10.4.2 企业业务发展情况

10.4.3 企业竞争优势分析

10.4.4 企业经营状况分析

10.4.5 企业最新发展动态

10.4.6 企业发展战略分析

10.5 微博

10.5.1 企业发展基本情况

10.5.2 企业业务发展情况

10.5.3 企业竞争优势分析

10.5.4 企业经营状况分析

10.5.5 企业最新发展动态

10.5.6 企业发展战略分析

第十一章 2020-2026年社交软件行业投资前景

11.1 2020-2026年社交软件市场发展前景

11.1.1 2020-2026年社交软件市场发展潜力

11.1.2 2020-2026年社交软件市场发展前景展望

11.1.3 2020-2026年社交软件细分行业发展前景分析

11.2 2020-2026年社交软件市场发展趋势预测

11.2.1 2020-2026年社交软件行业发展趋势

11.2.2 2020-2026年社交软件市场规模预测

11.2.3 2020-2026年社交软件行业应用趋势预测

11.2.4 2020-2026年细分市场发展趋势预测

11.3 2020-2026年中国社交软件行业供需预测

11.3.1 2020-2026年中国社交软件行业供给预测

11.3.2 2020-2026年中国社交软件行业需求预测

11.3.3 2020-2026年中国社交软件供需平衡预测

11.4 影响企业生产与经营的关键趋势

11.4.1 市场整合成长趋势

11.4.2 需求变化趋势及新的商业机遇预测

11.4.3 企业区域市场拓展的趋势

11.4.4 科研开发趋势及替代技术进展

11.4.5 影响企业销售与服务方式的关键趋势

第十二章 2020-2026年社交软件行业投资机会与风险

- 12.1 社交软件行业投融资情况
 - 12.1.1 行业资金渠道分析
 - 12.1.2 固定资产投资分析
 - 12.1.3 兼并重组情况分析
- 12.2 2020-2026年社交软件行业投资机会
 - 12.2.1 产业链投资机会
 - 12.2.2 细分市场投资机会
 - 12.2.3 重点区域投资机会
- 12.3 2020-2026年社交软件行业投资风险及防范
 - 12.3.1 政策风险及防范
 - 12.3.2 技术风险及防范
 - 12.3.3 供求风险及防范
 - 12.3.4 宏观经济波动风险及防范
 - 12.3.5 关联产业风险及防范
 - 12.3.6 产品结构风险及防范
 - 12.3.7 其他风险及防范
- 第十三章 社交软件行业投资战略研究
 - 13.1 社交软件行业发展战略研究
 - 13.1.1 战略综合规划
 - 13.1.2 技术开发战略
 - 13.1.3 业务组合战略
 - 13.1.4 区域战略规划
 - 13.1.5 产业战略规划
 - 13.1.6 营销品牌战略
 - 13.1.7 竞争战略规划
 - 13.2 对我国社交软件品牌的战略思考
 - 13.2.1 社交软件品牌的重要性
 - 13.2.2 社交软件实施品牌战略的意义
 - 13.2.3 社交软件企业品牌的现状分析
 - 13.2.4 我国社交软件企业的品牌战略
 - 13.2.5 社交软件品牌战略管理的策略
 - 13.3 社交软件经营策略分析
 - 13.3.1 社交软件市场细分策略
 - 13.3.2 社交软件市场创新策略
 - 13.3.3 品牌定位与品类规划

13.3.4 社交软件新产品差异化战略

13.4 社交软件行业投资战略研究

13.4.1 2019年社交软件行业投资战略

13.4.2 2020-2026年社交软件行业投资战略

13.4.3 2020-2026年细分行业投资战略

第十四章 研究结论及投资建议(ZYGXH)

14.1 社交软件行业研究结论

14.2 社交软件行业投资价值评估

14.3 社交软件行业投资建议

14.3.1 行业发展策略建议

14.3.2 行业投资方向建议

14.3.3 行业投资方式建议(ZYGXH)

图表目录：

图表1：社交软件行业生命周期

图表2：社交软件行业产业链结构

图表3：2015-2019年全球社交软件行业市场规模

图表4：2015-2019年中国社交软件行业市场规模

图表5：2015-2019年社交软件行业重要数据指标比较

图表6：2015-2019年中国社交软件市场占全球份额比较

图表7：2015-2019年社交软件行业工业总产值

图表8：2015-2019年社交软件行业销售收入

图表9：2015-2019年社交软件行业利润总额

图表10：2015-2019年社交软件行业资产总计

图表11：2015-2019年社交软件行业负债总计

图表12：2015-2019年社交软件行业竞争力分析

图表13：2015-2019年社交软件市场价格走势

图表14：2015-2019年社交软件行业主营业务收入

图表15：2015-2019年社交软件行业主营业务成本

图表16：2015-2019年社交软件行业销售费用分析

图表17：2015-2019年社交软件行业管理费用分析

图表18：2015-2019年社交软件行业财务费用分析

图表19：2015-2019年社交软件行业销售毛利率分析

图表20：2015-2019年社交软件行业销售利润率分析

图表21：2015-2019年社交软件行业成本费用利润率分析

图表22：2015-2019年社交软件行业总资产利润率分析

图表23：2015-2019年社交软件行业集中度

图表24：2020-2026年中国社交软件行业供给预测

图表25：2020-2026年中国社交软件行业需求预测

图表26：2020-2026年中国社交软件行业市场容量预测

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.chyxx.com/research/202001/830261.html>