

2019-2025年中国游戏开发行业市场深度评估及市场前景预测报告

报告大纲

一、报告简介

智研咨询发布的《2019-2025年中国游戏开发行业市场深度评估及市场前景预测报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.chyxx.com/research/201907/755341.html>

报告价格：电子版: 9800元 纸介版：9800元 电子和纸介版: 10000元

订购电话: 010-60343812、010-60343813、400-600-8596、400-700-9383

电子邮箱: sales@chyxx.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

随着全球互联网的发展以及电脑、智能手机、平板电脑等电子设备的更新换代，网络游戏载体、类型不断丰富，游戏品质不断提高，各细分游戏类型均有庞大的受众群体，全球游戏市场迅速崛起，市场规模逐步扩大。

2012年，全球游戏市场规模还仅为706亿美元，到2017年，全球游戏市场规模已达1217亿美元，增长了72.4%；2018年全球游戏市场规模将进一步增至1379亿美元。

2012-2018年全球游戏市场规模及同比增长走势

智研咨询发布的《2019-2025年中国游戏开发行业市场深度评估及市场前景预测报告》共十四章。首先介绍了中国游戏开发行业市场发展环境、游戏开发整体运行态势等，接着分析了中国游戏开发行业市场运行的现状，然后介绍了游戏开发市场竞争格局。随后，报告对游戏开发做了重点企业经营状况分析，最后分析了中国游戏开发行业发展趋势与投资预测。您若想对游戏开发产业有个系统的了解或者想投资中国游戏开发行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 游戏开发行业发展综述

第一节 游戏开发行业概述及分类

一、行业概述

二、行业主要产品分类

三、行业主要商业模式

第二节 游戏开发行业特征分析

一、产业链分析

二、游戏开发行业在国民经济中的地位

三、游戏开发行业生命周期分析

1、行业生命周期理论基础

2、游戏开发行业生命周期

第三节 游戏开发行业经济指标分析

一、赢利性

二、成长速度

三、附加值的提升空间

四、进入壁垒 / 退出机制

五、风险性

六、行业周期

七、竞争激烈程度指标

八、行业及其主要子行业成熟度分析

第二章 2018年中国游戏开发行业运行环境分析

第一节 游戏开发行业政治法律环境分析

一、行业管理体制分析

二、行业主要法律法规

三、行业相关发展规划

第二节 游戏开发行业经济环境分析

一、国际宏观经济形势分析

二、国内宏观经济形势分析

三、产业宏观经济环境分析

第三节 游戏开发行业社会环境分析

一、游戏开发产业社会环境

二、社会环境对行业的影响

三、游戏开发产业发展对社会发展的影响

第四节 游戏开发行业技术环境分析

一、游戏开发技术分析

二、游戏开发技术发展水平

三、行业主要技术发展趋势

第三章 2018年中国游戏开发所属行业运行分析

第一节 游戏开发行业发展状况分析

一、游戏开发行业发展阶段

二、游戏开发行业发展总体概况

三、游戏开发行业发展特点分析

第二节 游戏开发行业发展现状

一、游戏开发行业市场规模

二、游戏开发行业发展分析

随着市场新游发行成本逐渐上行，长生命周期的优质手游所享有的独特优势被逐步放大，优质 IP 对游戏生命周期以及用户热度的加成价值因此得到了充分的体现。2018年移动游戏市场腰部产品格局呈现固化的特征。相较于 2017 年，进入 iOS 日畅销榜 TOP200的游戏数量同比减少较多，整体也呈现出下降趋势。这主要是因为，第一，游戏产品越发精品化，头部产品长期霸榜，新品竞争强度增高;第二，游戏用户红利逐渐消失，进

入“存

量”时代，新游获取用户需从“存量”用户中挖掘，提高了用户获取难度。市场格局的固化，也是导致移动游戏市场增长率下降的原因。破局新品打造难的困境，诉诸于 IP 自带价值的方式

越来越成为行业整体的发展方向。腾讯计划发行的高人气游戏几乎全部具备 IP 背景，其中， 日前预约人数已破千万的游戏《火影忍者 OL》、《侍魂-胧月传说》，预约人数超过 900 万的《完美世界》无一例外的具备用户忠诚度高、用户基数广大的优质 IP。

实现既有 IP 在手机游戏上的转换动力主要来源于两方面，其一是优质的游戏内容，其二则是核心的圈层文化。前者是游戏的立足之基，后者则是游戏产业与 IP 生态圈的联结桥梁。

游戏圈层文化能引发用户与用户、用户与产品、产品与产品之间的协同效应，因此在游戏 IP 上的价值输出主要是建立在圈层文化的运营与挖掘之上的。目前，优质 IP 的开发空间依然是 一片蓝海，可见，随着行业继续发展，优质 IP 也将成为游戏公司竞争力的重要组成部分。

主要上市公司核心在研游戏 IP 情况

三、游戏开发企业发展分析

第三节 区域市场分析

一、区域市场分布总体情况

二、重点省市市场分析

第四节 游戏开发细分产品/服务市场分析

一、细分产品/服务特色

二、细分产品/服务市场规模及增速

三、重点细分产品/服务市场前景预测

第五节 游戏开发产品/服务价格分析

一、游戏开发价格走势

二、影响游戏开发价格的关键因素分析

1、成本

2、供需情况

3、关联产品

4、其他

三、2016-2018年游戏开发产品/服务价格变化趋势

四、主要游戏开发企业价位及价格策略

第四章 2018年中国游戏开发所属行业整体运行指标分析

第一节 游戏开发行业总体规模分析

- 一、企业数量结构分析
- 二、人员规模状况分析
- 三、行业资产规模分析
- 四、行业市场规模分析

第二节 游戏开发行业产销情况分析

- 一、游戏开发行业工业总产值
- 二、游戏开发行业工业销售产值
- 三、游戏开发行业产销率

第三节 游戏开发行业财务指标总体分析

- 一、行业盈利能力分析
- 二、行业偿债能力分析
- 三、行业营运能力分析
- 四、行业发展能力分析

第五章 2018年中国游戏开发行业供需形势分析

第一节 游戏开发行业供给分析

- 一、游戏开发行业供给分析
- 二、2016-2018年游戏开发行业供给变化趋势
- 三、游戏开发行业区域供给分析

第二节 游戏开发行业需求情况

- 一、游戏开发行业需求市场
- 二、游戏开发行业客户结构
- 三、游戏开发行业需求的地区差异

第三节 游戏开发市场应用及需求预测

- 一、游戏开发应用市场总体需求分析
 - 1、游戏开发应用市场需求特征
 - 2、游戏开发应用市场需求总规模
- 二、2019-2025年游戏开发行业领域需求量预测
 - 1、2019-2025年游戏开发行业领域需求产品/服务功能预测
 - 2、2019-2025年游戏开发行业领域需求产品/服务市场格局预测
- 三、重点行业游戏开发产品/服务需求分析预测

第六章 2018年中国游戏开发行业产业结构分析

第一节 游戏开发产业结构分析

- 一、市场细分充分程度分析
- 二、各细分市场领先企业排名

三、各细分市场占总市场的结构比例

四、领先企业的结构分析（所有制结构）

第二节 产业价值链的结构分析及产业链条的整体竞争优势分析

一、产业价值链的构成

二、产业链条的竞争优势与劣势分析

第三节 产业结构发展预测

一、产业结构调整指导政策分析

二、产业结构调整中消费者需求的引导因素

三、中国游戏开发行业参与国际竞争的战略市场定位

四、产业结构调整方向分析

第七章 2018年中国游戏开发行业产业链分析

第一节 游戏开发行业产业链分析

一、产业链结构分析

二、主要环节的增值空间

三、与上下游行业之间的关联性

第二节 游戏开发上游行业分析

一、游戏开发产品成本构成

二、上游行业发展现状

三、2016-2018年上游行业发展趋势

四、上游供给对游戏开发行业的影响

第三节 游戏开发下游行业分析

一、游戏开发下游行业分布

二、下游行业发展现状

三、2016-2018年下游行业发展趋势

四、下游需求对游戏开发行业的影响

第八章 2018年中国游戏开发行业渠道分析及策略

第一节 游戏开发行业渠道分析

一、渠道形式及对比

二、各类渠道对游戏开发行业的影响

三、主要游戏开发企业渠道策略研究

四、各区域主要代理商情况

第二节 游戏开发行业用户分析

一、用户需求特点分析

二、用户购买途径分析

第三节 游戏开发行业营销策略分析

一、中国游戏开发营销概况

二、游戏开发营销策略探讨

三、游戏开发营销发展趋势

第九章 2018年中国游戏开发行业竞争形势及策略

第一节 行业总体市场竞争状况分析

一、游戏开发行业竞争结构分析

1、现有企业间竞争

2、潜在进入者分析

3、替代品威胁分析

4、供应商议价能力

5、客户议价能力

6、竞争结构特点总结

二、游戏开发行业企业间竞争格局分析

三、游戏开发行业集中度分析

四、游戏开发行业SWOT分析

第二节 游戏开发行业竞争格局综述

一、游戏开发行业竞争概况

1、中国游戏开发行业竞争格局

2、游戏开发行业未来竞争格局和特点

3、游戏开发市场进入及竞争对手分析

二、中国游戏开发行业竞争力分析

1、中国游戏开发行业竞争力剖析

2、中国游戏开发企业市场竞争的优势

3、国内游戏开发企业竞争能力提升途径

三、游戏开发市场竞争策略分析

第十章 游戏开发主要企业发展概述

第一节 A公司

一、企业概况

二、企业优势分析

三、产品/服务特色

四、经营状况

五、发展规划

第二节 B公司

一、企业概况

二、企业优势分析

三、产品/服务特色

四、经营状况

五、发展规划

第三节 C公司

一、企业概况

二、企业优势分析

三、产品/服务特色

四、经营状况

五、发展规划

第四节 D公司

一、企业概况

二、企业优势分析

三、产品/服务特色

四、经营状况

五、发展规划

第五节 E公司

一、企业概况

二、企业优势分析

三、产品/服务特色

四、经营状况

五、发展规划

第六节 F公司

一、企业概况

二、企业优势分析

三、产品/服务特色

四、经营状况

五、发展规划

第十一章 2019-2025年中国游戏开发行业投资前景分析

第一节 游戏开发市场发展前景

一、游戏开发市场发展潜力

二、游戏开发市场发展前景展望

三、游戏开发细分行业发展前景分析

第二节 游戏开发市场发展趋势预测

一、游戏开发行业发展趋势

二、游戏开发市场规模预测

三、游戏开发行业应用趋势预测

四、2019-2025年细分市场发展趋势预测

第三节 游戏开发行业供需预测

一、游戏开发行业供给预测

二、游戏开发行业需求预测

三、游戏开发供需平衡预测

第四节 影响企业生产与经营的关键趋势

一、市场整合成长趋势

二、需求变化趋势及新的商业机遇预测

三、企业区域市场拓展的趋势

四、科研开发趋势及替代技术进展

五、影响企业销售与服务方式的关键趋势

第十二章 2019-2025年中国游戏开发行业投资机会与风险分析

第一节 游戏开发行业投融资情况

一、行业资金渠道分析

二、固定资产投资分析

三、兼并重组情况分析

第二节 游戏开发行业投资机会

一、产业链投资机会

二、细分市场投资机会

三、重点区域投资机会

第三节 游戏开发行业投资风险及防范

一、政策风险及防范

二、技术风险及防范

三、供求风险及防范

四、宏观经济波动风险及防范

五、关联产业风险及防范

六、产品结构风险及防范

七、其他风险及防范

第十三章 2019-2025年中国游戏开发行业投资战略研究

第一节 游戏开发行业发展战略研究

一、战略综合规划

二、技术开发战略

三、业务组合战略

四、区域战略规划

五、产业战略规划

第二节 游戏开发新产品差异化战略

一、游戏开发行业投资战略研究

二、游戏开发行业投资战略

三、游戏开发行业投资战略

四、细分行业投资战略

第十四章 研究结论及投资建议 (ZY GXH)

第一节 游戏开发行业研究结论

第二节 游戏开发行业投资价值评估

第三节 游戏开发行业投资建议

一、行业发展策略建议

二、行业投资方向建议

三、行业投资方式建议 (ZY GXH)

图表目录：

图表：游戏开发行业生命周期

图表：游戏开发行业产业链结构

图表：2018年中国游戏开发行业市场规模

图表：2018年中国游戏开发市场占全球份额比较

图表：2018年中国游戏开发行业重要数据指标比较

图表：2018年中国游戏开发行业集中度

图表：2018年中国游戏开发行业销售收入

图表：2018年中国游戏开发行业利润总额

图表：2018年中国游戏开发行业资产总计

图表：2018年中国游戏开发行业负债总计

图表：2018年中国游戏开发市场价格走势

图表：2018年中国游戏开发行业竞争力分析

图表：2018年中国游戏开发行业工业总产值

图表：2018年中国游戏开发行业主营业务收入

图表：2018年中国游戏开发行业主营业务成本

图表：2018年中国游戏开发行业销售费用分析

图表：2018年中国游戏开发行业管理费用分析

图表：2018年中国游戏开发行业财务费用分析

图表：2018年中国游戏开发行业销售毛利率分析

图表：2018年中国游戏开发行业销售利润率分析

图表：2018年中国游戏开发行业成本费用利润率分析

图表：2018年中国游戏开发行业总资产利润率分析

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.chyxx.com/research/201907/755341.html>