

# 2020-2026年中国SLG游戏产业运营现状及发展前景分析报告

报告大纲

## 一、报告简介

智研咨询发布的《2020-2026年中国SLG游戏产业运营现状及发展前景分析报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.chyxx.com/research/202005/865931.html>

报告价格：电子版: 9800元 纸介版：9800元 电子和纸介版: 10000元

订购电话: 010-60343812、010-60343813、400-600-8596、400-700-9383

电子邮箱: sales@chyxx.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

中国游戏市场及用户规模近年来持续增长，但自2014年增速进入下行区间，2019年我国游戏市场实际销售收入为2309亿元人民币，同比增长7.7%；游戏用户规模为6.4亿人，同比增长1.6%。

中国游戏市场增速渐入稳态（百万元）

数据来源：公开资料整理

中国游戏市场人口红利消退（亿人）

数据来源：公开资料整理

智研咨询发布的《2020-2026年中国SLG游戏产业运营现状及发展前景分析报告》共十四章。首先介绍了SLG游戏行业市场发展环境、SLG游戏整体运行态势等，接着分析了SLG游戏行业市场运行的现状，然后介绍了SLG游戏市场竞争格局。随后，报告对SLG游戏做了重点企业经营状况分析，最后分析了SLG游戏行业发展趋势与投资预测。您若想对SLG游戏产业有个系统的了解或者想投资SLG游戏行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

### 第一章 SLG游戏行业发展综述

#### 1.1 SLG游戏行业定义及分类

##### 1.1.1 行业定义

##### 1.1.2 行业主要产品分类

##### 1.1.3 行业主要商业模式

#### 1.2 SLG游戏行业特征分析

##### 1.2.1 产业链分析

##### 1.2.2 SLG游戏行业在国民经济中的地位

##### 1.2.3 SLG游戏行业生命周期分析

###### （1）行业生命周期理论基础

###### （2）SLG游戏行业生命周期

#### 1.3 最近3-5年中国SLG游戏行业经济指标分析

##### 1.3.1 赢利性

##### 1.3.2 成长速度

- 1.3.3 附加值的提升空间
- 1.3.4 进入壁垒 / 退出机制
- 1.3.5 风险性
- 1.3.6 行业周期
- 1.3.7 竞争激烈程度指标
- 1.3.8 行业及其主要子行业成熟度分析

## 第二章 SLG游戏行业运行环境分析

### 2.1 SLG游戏行业政治法律环境分析

- 2.1.1 行业管理体制分析
- 2.1.2 行业主要法律法规
- 2.1.3 行业相关发展规划

### 2.2 SLG游戏行业经济环境分析

- 2.2.1 国际宏观经济形势分析
- 2.2.2 国内宏观经济形势分析
- 2.2.3 产业宏观经济环境分析

### 2.3 SLG游戏行业社会环境分析

- 2.3.1 SLG游戏产业社会环境
- 2.3.2 社会环境对行业的影响
- 2.3.3 SLG游戏产业发展对社会发展的影响

### 2.4 SLG游戏行业技术环境分析

- 2.4.1 SLG游戏技术分析
- 2.4.2 SLG游戏技术发展水平
- 2.4.3 行业主要技术发展趋势

## 第三章 我国SLG游戏所属行业运行分析

### 3.1 我国SLG游戏行业发展状况分析

- 3.1.1 我国SLG游戏行业发展阶段
- 3.1.2 我国SLG游戏行业发展总体概况
- 3.1.3 我国SLG游戏行业发展特点分析

### 3.2 2015-2019年SLG游戏行业发展现状

SLG：以“对抗”为核心的策略游戏，主要是指在一定历史或情景背景下，玩家通过扮演统治者，进行成长&发展，进而进行探索、结盟和发起战争的策略类游戏。一般SLG有一个共有准则4X：探索（explore）、拓张（expand）、开发（exploit）、消灭（exterminate）。

1、“探索”，指玩家派出士兵横跨游戏地图来探索周边的版图；2、“拓张”，指为了扩张领土从而建立新的定居地或增加原定居地的影响力；3、“开发”，指开发领土中所拥有的资源；4、“征服”，指攻击并征服其他竞争对手。我们通过两个维度来分析出海SLG的市场空间

，即“手游市场规模”（以“游戏用户支出”来衡量）和“SLG手游偏好”（以“SLG收入/手游市场收入”）来衡量。同时结合各地的偏好，我们将美国、加拿大归纳为北美市场，将德国、英国、法国、意大利、俄罗斯归纳为欧洲主要国家市场。我们发现海外最大的SLG手游市场主要是北美市场（23.3%）、日本市场（11.5%）、欧洲主要国家市场（9.9%）。

2018年9月-2019年8月全球SLG市场份额及增速（含IOS+GooglePlay）

数据来源：公开资料整理

3.2.1 2015-2019年我国SLG游戏行业市场规模

3.2.2 2015-2019年我国SLG游戏行业发展分析

3.2.3 2015-2019年中国SLG游戏企业发展分析

3.3 区域市场分析

3.3.1 区域市场分布总体情况

3.3.2 2015-2019年重点省市市场分析

3.4 SLG游戏细分产品/服务市场分析

3.4.1 细分产品/服务特色

3.4.2 2015-2019年细分产品/服务市场规模及增速

3.4.3 重点细分产品/服务市场前景预测

3.5 SLG游戏产品/服务价格分析

3.5.1 2015-2019年SLG游戏价格走势

3.5.2 影响SLG游戏价格的关键因素分析

（1）成本

（2）供需情况

（3）关联产品

（4）其他

3.5.3 2020-2026年SLG游戏产品/服务价格变化趋势

3.5.4 主要SLG游戏企业价位及价格策略

第四章 我国SLG游戏所属行业整体运行指标分析

4.1 2015-2019年中国SLG游戏所属行业总体规模分析

4.1.1 企业数量结构分析

4.1.2 人员规模状况分析

4.1.3 所属行业资产规模分析

4.1.4 行业市场规模分析

4.2 2015-2019年中国SLG游戏所属行业产销情况分析

4.2.1 我国SLG游戏所属行业工业总产值

4.2.2 我国SLG游戏所属行业工业销售产值

#### 4.2.3 我国SLG游戏所属行业产销率

### 4.3 2015-2019年中国SLG游戏所属行业财务指标总体分析

#### 4.3.1 所属行业盈利能力分析

#### 4.3.2 所属行业偿债能力分析

#### 4.3.3 行业营运能力分析

#### 4.3.4 行业发展能力分析

## 第五章 我国SLG游戏行业供需形势分析

### 5.1 SLG游戏行业供给分析

#### 5.1.1 2015-2019年SLG游戏行业供给分析

#### 5.1.2 2020-2026年SLG游戏行业供给变化趋势

#### 5.1.3 SLG游戏行业区域供给分析

### 5.2 2015-2019年我国SLG游戏行业需求情况

#### 5.2.1 SLG游戏行业需求市场

#### 5.2.2 SLG游戏行业客户结构

#### 5.2.3 SLG游戏行业需求的地区差异

### 5.3 SLG游戏市场应用及需求预测

#### 5.3.1 SLG游戏应用市场总体需求分析

##### (1) SLG游戏应用市场需求特征

##### (2) SLG游戏应用市场需求总规模

#### 5.3.2 2020-2026年SLG游戏行业领域需求量预测

##### (1) 2020-2026年SLG游戏行业领域需求产品/服务功能预测

##### (2) 2020-2026年SLG游戏行业领域需求产品/服务市场格局预测

#### 5.3.3 重点行业SLG游戏产品/服务需求分析预测

## 第六章 SLG游戏行业产业结构分析

### 6.1 SLG游戏产业结构分析

#### 6.1.1 市场细分充分程度分析

#### 6.1.2 各细分市场领先企业排名

#### 6.1.3 各细分市场占总市场的结构比例

#### 6.1.4 领先企业的结构分析(所有制结构)

### 6.2 产业价值链的结构分析及产业链条的整体竞争优势分析

#### 6.2.1 产业价值链的构成

#### 6.2.2 产业链条的竞争优势与劣势分析

### 6.3 产业结构发展预测

#### 6.3.1 产业结构调整指导政策分析

#### 6.3.2 产业结构调整中消费者需求的引导因素

### 6.3.3 中国SLG游戏行业参与国际竞争的战略市场定位

### 6.3.4 产业结构调整方向分析

## 第七章 我国SLG游戏行业产业链分析

### 7.1 SLG游戏行业产业链分析

#### 7.1.1 产业链结构分析

#### 7.1.2 主要环节的增值空间

#### 7.1.3 与上下游行业之间的关联性

### 7.2 SLG游戏上游行业分析

#### 7.2.1 SLG游戏产品成本构成

#### 7.2.2 2015-2019年上游行业发展现状

#### 7.2.3 2020-2026年上游行业发展趋势

#### 7.2.4 上游供给对SLG游戏行业的影响

### 7.3 SLG游戏下游行业分析

#### 7.3.1 SLG游戏下游行业分布

#### 7.3.2 2015-2019年下游行业发展现状

#### 7.3.3 2020-2026年下游行业发展趋势

#### 7.3.4 下游需求对SLG游戏行业的影响

## 第八章 我国SLG游戏行业渠道分析及策略

### 8.1 SLG游戏行业渠道分析

#### 8.1.1 渠道形式及对比

#### 8.1.2 各类渠道对SLG游戏行业的影响

#### 8.1.3 主要SLG游戏企业渠道策略研究

#### 8.1.4 各区域主要代理商情况

### 8.2 SLG游戏行业用户分析

#### 8.2.1 用户认知程度分析

#### 8.2.2 用户需求特点分析

#### 8.2.3 用户购买途径分析

### 8.3 SLG游戏行业营销策略分析

#### 8.3.1 中国SLG游戏营销概况

#### 8.3.2 SLG游戏营销策略探讨

#### 8.3.3 SLG游戏营销发展趋势

## 第九章 我国SLG游戏行业竞争形势及策略

### 9.1 行业总体市场竞争状况分析

#### 9.1.1 SLG游戏行业竞争结构分析

##### (1) 现有企业间竞争

- (2) 潜在进入者分析
- (3) 替代品威胁分析
- (4) 供应商议价能力
- (5) 客户议价能力
- (6) 竞争结构特点总结
- 9.1.2 SLG游戏行业企业间竞争格局分析
- 9.1.3 SLG游戏行业集中度分析
- 9.1.4 SLG游戏行业SWOT分析
- 9.2 中国SLG游戏行业竞争格局综述
- 9.2.1 SLG游戏行业竞争概况
  - (1) 中国SLG游戏行业竞争格局
  - (2) SLG游戏行业未来竞争格局和特点
  - (3) SLG游戏市场进入及竞争对手分析
- 9.2.2 中国SLG游戏行业竞争力分析
  - (1) 我国SLG游戏行业竞争力剖析
  - (2) 我国SLG游戏企业市场竞争的优势
  - (3) 国内SLG游戏企业竞争能力提升途径
- 9.2.3 SLG游戏市场竞争策略分析
- 第十章 SLG游戏行业领先企业经营形势分析
- 10.1 腾讯游戏
  - 10.1.1 企业概况
  - 10.1.2 企业优势分析
  - 10.1.3 产品/服务特色
  - 10.1.4 公司经营状况
  - 10.1.5 公司发展规划
- 10.2 网易游戏
  - 10.2.1 企业概况
  - 10.2.2 企业优势分析
  - 10.2.3 产品/服务特色
  - 10.2.4 公司经营状况
  - 10.2.5 公司发展规划
- 10.3 掌趣科技
  - 10.3.1 企业概况
  - 10.3.2 企业优势分析
  - 10.3.3 产品/服务特色



10.3.4 公司经营状况

10.3.5 公司发展规划

10.4 莉莉丝

10.4.1 企业概况

10.4.2 企业优势分析

10.4.3 产品/服务特色

10.4.4 公司经营状况

10.4.5 公司发展规划

10.5 游族网络

10.5.1 企业概况

10.5.2 企业优势分析

10.5.3 产品/服务特色

10.5.4 公司经营状况

10.5.5 公司发展规划

第十一章 2020-2026年SLG游戏行业投资前景

11.1 2020-2026年SLG游戏市场发展前景

11.1.1 2020-2026年SLG游戏市场发展潜力

11.1.2 2020-2026年SLG游戏市场前景展望

11.1.3 2020-2026年SLG游戏细分行业发展前景分析

11.2 2020-2026年SLG游戏市场发展趋势预测

11.2.1 2020-2026年SLG游戏行业发展趋势

11.2.2 2020-2026年SLG游戏市场规模预测

11.2.3 2020-2026年SLG游戏行业应用趋势预测

11.2.4 2020-2026年细分市场发展趋势预测

11.3 2020-2026年中国SLG游戏行业供需预测

11.3.1 2020-2026年中国SLG游戏行业供给预测

11.3.2 2020-2026年中国SLG游戏行业需求预测

11.3.3 2020-2026年中国SLG游戏供需平衡预测

11.4 影响企业生产与经营的关键趋势

11.4.1 市场整合成长趋势

11.4.2 需求变化趋势及新的商业机遇预测

11.4.3 企业区域市场拓展的趋势

11.4.4 科研开发趋势及替代技术进展

11.4.5 影响企业销售与服务方式的关键趋势

第十二章 2020-2026年SLG游戏行业投资机会与风险

- 12.1 SLG游戏行业投融资情况
  - 12.1.1 行业资金渠道分析
  - 12.1.2 固定资产投资分析
  - 12.1.3 兼并重组情况分析
- 12.2 2020-2026年SLG游戏行业投资机会
  - 12.2.1 产业链投资机会
  - 12.2.2 细分市场投资机会
  - 12.2.3 重点区域投资机会
- 12.3 2020-2026年SLG游戏行业投资风险及防范
  - 12.3.1 政策风险及防范
  - 12.3.2 技术风险及防范
  - 12.3.3 供求风险及防范
  - 12.3.4 宏观经济波动风险及防范
  - 12.3.5 关联产业风险及防范
  - 12.3.6 产品结构风险及防范
  - 12.3.7 其他风险及防范
- 第十三章 SLG游戏行业投资战略研究
  - 13.1 SLG游戏行业发展战略研究
    - 13.1.1 战略综合规划
    - 13.1.2 技术开发战略
    - 13.1.3 业务组合战略
    - 13.1.4 区域战略规划
    - 13.1.5 产业战略规划
    - 13.1.6 营销品牌战略
    - 13.1.7 竞争战略规划
  - 13.2 对我国SLG游戏品牌的战略思考
    - 13.2.1 SLG游戏品牌的重要性
    - 13.2.2 SLG游戏实施品牌战略的意义
    - 13.2.3 SLG游戏企业品牌的现状分析
    - 13.2.4 我国SLG游戏企业的品牌战略
    - 13.2.5 SLG游戏品牌战略管理的策略
  - 13.3 SLG游戏经营策略分析
    - 13.3.1 SLG游戏市场细分策略
    - 13.3.2 SLG游戏市场创新策略
    - 13.3.3 品牌定位与品类规划

13.3.4 SLG游戏新产品差异化战略

13.4 SLG游戏行业投资战略研究

13.4.1 2019年SLG游戏行业投资战略

13.4.2 2020-2026年SLG游戏行业投资战略

13.4.3 2020-2026年细分行业投资战略

第十四章 研究结论及投资建议 (ZY LII)

14.1 SLG游戏行业研究结论

14.2 SLG游戏行业投资价值评估

14.3 SLG游戏行业投资建议

14.3.1 行业发展策略建议

14.3.2 行业投资方向建议

14.3.3 行业投资方式建议 (ZY LII)

详细请访问：<https://www.chyxx.com/research/202005/865931.html>