

2020-2026年中国手游行业市场供需规模及发展前景分析报告

报告大纲

一、报告简介

智研咨询发布的《2020-2026年中国手游行业市场供需规模及发展前景分析报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.chyxx.com/research/201911/806003.html>

报告价格：电子版: 9800元 纸介版：9800元 电子和纸介版: 10000元

订购电话: 010-60343812、010-60343813、400-600-8596、400-700-9383

电子邮箱: sales@chyxx.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

2017年起中国移动游戏用户规模的增长速度进入了稳定时期，移动游戏用户早期的大幅增长得益于移动互联网整体使用场景的多元化，移动游戏的便捷性符合多元化场景的需求，且满足了移动游戏用户的碎片化时间。

2013-2021年中国手游用户规模及增长率走势

目前中国移动游戏整体呈放缓趋势，2018年收入增长率为11.1%，根据目前发展态势，预计19年增长率为15.4%，收入会达到1874.4亿元。

2013-2021年中国手游市场收入及增长率走势

智研咨询发布的《2020-2026年中国手游行业市场供需规模及发展前景分析报告》共十一章。首先介绍了中国手游行业市场发展环境、手游整体运行态势等，接着分析了中国手游行业市场运行的现状，然后介绍了手游市场竞争格局。随后，报告对手游做了重点企业经营状况分析，最后分析了中国手游行业发展趋势与投资预测。您若想对手游产业有个系统的了解或者想投资中国手游行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 手游产业发展概述

第一节 手游的概念

一、手游的定义

二、手游的特点

第二节 手游产业发展成熟度

一、手游产业发展周期分析

二、手游产业中外市场成熟度对比

第三节 手游产业产业链分析

一、手游产业上游原料供应市场分析

二、手游产业下游产品需求市场状况

第二章 中国手游产业运行环境分析

第一节 中国宏观经济环境分析

一、2015-2019年中国宏观经济情况

第二节 中国手游产业发展政策环境分析

一、国内宏观政策发展建议

- 1、继续实施积极的财政政策，加大结构调整力度
- 2、采取组合调控措施，确保物价水平稳定
- 3、推动节能减排市场化运作

二、手游产业政策分析

三、相关行业政策影响分析

第三节 中国手游产业发展社会环境分析

第三章 2015-2019年中国手游所属行业市场发展分析

第一节 手游产业市场发展现状

一、市场发展概况

二、发展热点回顾

三、市场存在问题及策略分析

第二节 手游产业技术发展

一、技术特征现状分析

二、新技术研发及应用动态

三、技术发展趋势

第三节 中国手游产业消费市场分析

一、消费特征分析

二、消费需求趋势

三、品牌市场消费结构

第四节 手游产业产销数据统计分析

一、整体市场规模

二、区域市场数据统计情况

第五节 2020-2026年手游产业市场发展趋势

第四章 2015-2019年中国手游所属行业主要指标监测分析

第一节 2015-2019年中国手游所属行业主营业务收入分析

一、2015-2019年中国手游所属行业主营业务收入分析

二、不同规模企业主营业务收入分析

三、不同所有制企业主营业务收入比较

第二节 2015-2019年中国手游所属行业产品成本费用分析

一、2015-2019年中国手游产业销售成本分析

二、不同规模企业销售成本比较分析

三、不同所有制企业销售成本比较分析

第三节 2015-2019年中国手游所属行业利润总额分析

一、2015-2019年中国手游产业利润总额分析

二、不同规模企业利润总额比较分析

三、不同所有制企业利润总额比较分析

第四节 2015-2019年中国手游所属行业资产负债分析

一、2015-2019年中国手游产业资产负债分析

二、不同规模企业资产负债比较分析

三、不同所有制企业资产负债比较分析

第五节 2015-2019年中国手游所属行业财务指标分析

一、所属行业盈利能力分析

二、所属行业偿债能力分析

三、所属行业营运能力分析

四、所属行业发展能力分析

第五章 中国手游产业区域市场分析

第一节 华北地区手游产业分析

一、2015-2019年行业发展现状分析

二、2015-2019年市场规模情况分析

三、2020-2026年市场需求情况分析

四、2020-2026年行业发展前景预测

五、2020-2026年行业投资风险预测

第二节 东北地区手游产业分析

一、2015-2019年行业发展现状分析

二、2015-2019年市场规模情况分析

三、2020-2026年市场需求情况分析

四、2020-2026年行业发展前景预测

五、2020-2026年行业投资风险预测

第三节 华东地区手游产业分析

一、2015-2019年行业发展现状分析

二、2015-2019年市场规模情况分析

三、2020-2026年市场需求情况分析

四、2020-2026年行业发展前景预测

五、2020-2026年行业投资风险预测

第四节 华南地区手游产业分析

一、2015-2019年行业发展现状分析

二、2015-2019年市场规模情况分析

三、2020-2026年市场需求情况分析

四、2020-2026年行业发展前景预测

五、2020-2026年行业投资风险预测

第五节 华中地区手游产业分析

- 一、2015-2019年行业发展现状分析
- 二、2015-2019年市场规模情况分析
- 三、2020-2026年市场需求情况分析
- 四、2020-2026年行业发展前景预测
- 五、2020-2026年行业投资风险预测

第六节 西南地区手游产业分析

- 一、2015-2019年行业发展现状分析
- 二、2015-2019年市场规模情况分析
- 三、2020-2026年市场需求情况分析
- 四、2020-2026年行业发展前景预测
- 五、2020-2026年行业投资风险预测

第七节 西北地区手游产业分析

- 一、2015-2019年行业发展现状分析
- 二、2015-2019年市场规模情况分析
- 三、2020-2026年市场需求情况分析
- 四、2020-2026年行业发展前景预测
- 五、2020-2026年行业投资风险预测

第六章 对手游产业竞争格局分析

第一节 行业竞争结构分析

- 一、现有企业间竞争
- 二、潜在进入者分析
- 三、替代品威胁分析
- 四、供应商议价能力
- 五、客户议价能力

第二节 行业集中度分析

- 一、市场集中度分析
- 二、企业集中度分析
- 三、区域集中度分析

第三节 行业国际竞争力比较

- 一、生产要素
- 二、需求条件
- 三、支援与相关产业
- 四、企业战略、结构与竞争状态

五、政府的作用

第四节 2015-2019年手游产业竞争格局分析

第七章 对手游企业竞争策略分析

第一节 手游市场竞争策略分析

一、2019年手游市场增长潜力分析

二、2019年手游主要潜力品种分析

三、现有手游产品竞争策略分析

四、潜力手游品种竞争策略选择

五、典型企业产品竞争策略分析

第二节 手游企业竞争策略分析

一、企业竞争策略取向的选择

二、手游产业SWOT分析

1、优势

2、劣势

3、机会

4、威胁

三、选择企业竞争策略

第三节 手游产业产品定位及市场推广策略分析

一、手游产业产品市场定位

二、手游产业广告推广策略

三、手游产业产品促销策略

四、手游产业招商加盟策略

五、手游产业网络推广策略

第八章 对手游企业竞争分析

第一节 腾讯游戏

一、企业基本情况

二、企业销售收入及盈利水平分析

三、企业资产及负债情况分析

四、企业成本费用情况

第二节 网易游戏

一、企业基本情况

二、企业销售收入及盈利水平分析

三、企业资产及负债情况分析

四、企业成本费用情况

第三节 掌趣科技

- 一、企业基本情况
- 二、企业销售收入及盈利水平分析
- 三、企业资产及负债情况分析
- 四、企业成本费用情况

第四节 莉莉丝游戏

- 一、企业基本情况
- 二、企业销售收入及盈利水平分析
- 三、企业资产及负债情况分析
- 四、企业成本费用情况

第五节 游族网络

- 一、企业基本情况
- 二、企业销售收入及盈利水平分析
- 三、企业资产及负债情况分析
- 四、企业成本费用情况

第六节 蓝港互动

- 一、企业基本情况
- 二、企业销售收入及盈利水平分析
- 三、企业资产及负债情况分析
- 四、企业成本费用情况

第七节 中国手游

- 一、企业基本情况
- 二、企业销售收入及盈利水平分析
- 三、企业资产及负债情况分析
- 四、企业成本费用情况

第八节 飞鱼科技

- 一、企业基本情况
- 二、企业销售收入及盈利水平分析
- 三、企业资产及负债情况分析
- 四、企业成本费用情况

第九节 乐逗游戏

- 一、企业基本情况
- 二、企业销售收入及盈利水平分析
- 三、企业资产及负债情况分析
- 四、企业成本费用情况

第十节 昆仑万维

- 一、企业基本情况
- 二、企业销售收入及盈利水平分析
- 三、企业资产及负债情况分析
- 四、企业成本费用情况
- 第九章 对未来手游产业发展预测分析
 - 第一节 未来手游产业需求与消费预测
 - 一、2020-2026年手游产品消费预测
 - 二、2020-2026年手游市场规模预测
 - 三、2020-2026年手游产业销售收入预测
 - 四、2020-2026年手游产业总资产预测
 - 第二节 2020-2026年中国手游产业供需预测
 - 一、2020-2026年中国手游供给预测
 - 二、2020-2026年中国手游产量预测
 - 三、2020-2026年中国手游需求预测
 - 四、2020-2026年中国手游供需平衡预测
- 第十章 对手游产业投资机会与风险分析
 - 第一节 手游产业投资机会分析
 - 一、手游投资项目分析
 - 二、可以投资的手游模式
 - 三、2019年手游投资机会
 - 四、2019年手游投资新方向
 - 五、2020-2026年手游产业投资的建议
 - 六、新进入者应注意的障碍因素分析
 - 第二节 影响手游产业发展的主要因素
 - 一、2020-2026年影响手游产业运行的有利因素分析
 - 二、2020-2026年影响手游产业运行的稳定因素分析
 - 三、2020-2026年影响手游产业运行的不利因素分析
 - 四、2020-2026年我国手游产业发展面临的挑战分析
 - 五、2020-2026年我国手游产业发展面临的机遇分析
 - 第三节 手游产业投资风险及控制策略分析
 - 一、2020-2026年手游产业市场风险及控制策略
 - 二、2020-2026年手游产业政策风险及控制策略
 - 三、2020-2026年手游产业经营风险及控制策略
 - 四、2020-2026年手游产业技术风险及控制策略
 - 五、2020-2026年手游同业竞争风险及控制策略

六、2020-2026年手游产业其他风险及控制策略

第十一章 对手游产业投资战略研究

第一节 手游产业发展战略研究(ZY GXH)

一、战略综合规划

二、技术开发战略

三、业务组合战略

四、区域战略规划

五、产业战略规划

六、营销品牌战略

七、竞争战略规划

第二节 对我国手游品牌的战略思考

一、企业品牌的重要性

二、手游实施品牌战略的意义

三、手游企业品牌的现状分析

四、我国手游企业的品牌战略

五、手游品牌战略管理的策略

第三节 游产业投资战略研究(ZY GXH)

一、2019年手游并购案回顾

二、2019年并购预测

三、投资建议

图表目录：

图表 全球手游产业发展周期图

图表 2019年全球手机游戏市场规模分布

图表 手游产业链示意图

图表 2015-2019年我国手游产业企业数量增长情况

图表 2015-2019年我国手游用户数量增长情况

图表 2015-2019年我国手游市场现状

图表 2015-2019年手游占游戏行业比例变化

图表 中国手机游戏整体发展历程

图表 2019年我国手游产业市场付费情况

图表 2019年我国手游市场付费金额分布

图表 2019年我国手游用户年龄分布

图表 2019年我国手游产业玩多款游戏的用户比例

图表 中国手机游戏用户职业结构

图表 中国手机游戏用户月收入结构

图表 2019年我国手游市场消费原因分布

图表 2019年中国网络游戏上市企业手游营收对比

图表 2019年各榜单排名前二十具体分布

图表 2015-2019年我国手游产业市场规模

图表 2015-2019年我国手游用户区域分布变化

图表 2019年我国手游产业ARPU值前十的城市

图表 单日消费1000元以上用户数量最多的10个城市

图表 单日消费2000元以上用户数量最多的10个城市

图表 单日消费5000元以上用户数量最多的10个城市

图表 单日消费10000元以上用户数量最多的10个城市

图表 2019年我国手游产业顶尖土豪最多的5个城市对比

图表 2019年我国手游用户平均每天使用手游次数

图表 2019年手游用户平均每天花在手游上的时间

图表 2015-2019年中国手游产业主营业务收入分析

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.chyxx.com/research/201911/806003.html>